



しせい

カメラ



のつかいかた

製品梱包物

製品本体



カメラ



電源アダプター



HDMIケーブル1本



ゴム足4個



製品本体の裏面の
四ヶ所にバランス良く
貼って下さい。
必ず貼る必要は
ありません。



別途、テレビやプロジェクターなどの表示機器が必要です。

設置

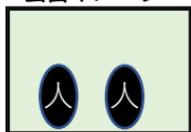


・HDMI接続を推奨。

カメラは、

- ・水平な場所に置いて下さい。
- ・ゲームによって、**上向き度合い**を調整して下さい。

画面イメージ



- ・1度に遊ぶ人数は**1人または2人**を推奨。
- ・対象年齢は4才頃～。
小学生も大人も遊べます。

- ・カメラの視野に、**遊ぶ以外の人**が映らないようにして下さい。
- ・背景は、白い壁など、できるだけ複雑ではない状況のほうが良いです。

- ・カメラ前スペース**3m x 3m**以上を推奨
- ・画面やカメラに対して**まっすぐ向いて**遊べるようにして下さい。

接続

製品本体

①～③の順番に接続して下さい。



- ③ **電源アダプター**
最後に電源ケーブルを接続すると、製品が起動し、数十秒するとゲームアプリが始まります。

- ② **HDMIケーブル**
テレビなどのHDMI接続可能な表示機器に接続します。HDMIが接続できない場合、変換アダプターを介して接続して下さい（非推奨）。

- ① **カメラ**
4つの青い端子のいずれかに接続します。

遊び方

アプリの遊び方はソフトウェア更新によって変わる可能性があります。
最新の遊び方は、当社ホームページ acculus.jp を参照ください。

体がコントローラーです。



製品本体が起動すると、
アプリ選択画面になります。
体で操作します。正面を向いたあと、

左を向くと
左に動き、

右を向くと
右に動き、



操作する人のみがカメラに映ってください。
複数人いた場合は、1人のみ操作できます。

ゲームによっては、さらに難易度
(レベル) を選択できます。

バンザイする (両手を挙げる)
とアプリを選択します。

いずれの動作も、1,2秒したらすぐに、
もとの正面を向いて、
両手は下ろしてください。
操作には少し慣れが必要です。

製品本体の説明

ファン (送風機)

電源アダプターを本体に接続すると回り始めます。
触れても怪我をするものではありませんが、触れないようにしてください。

RESET ボタン (リセット)

ゲーム中に押すと、
最初の画面に戻ります。
もしくは、画面左上の
RESETアイコンに人の
鼻先をもっていくことで
同様にリセットする
ことができます。



POWER ボタン (終了)

遊び終わった、終了時に用います。
終了する時はこのボタンを
押してしばらく待ち、画面に
何も表示されなくなった後、
電源ケーブルを抜くと、
安全に終了することができます。

アプリ紹介

くだものをとっちゃオ!



姿勢をまっすぐにすると果物キャッチ。

頭の上のカゴを果物に近づけると、果物をカゴに載せることができます。
そのまま背筋をピンとまっすぐにしていると、果物をゲット!
姿勢が斜めだと、果物は落ちます。
爆弾からは逃げて。

かたあしでたっちゃオ!



片足立ちの時間を計測。

何秒維持できるか、カウントします。
両腕はまっすぐ水平に。
片足は、後ろではなく斜め前に上げると認識されやすいです。

このアプリを終了するには、本体側面のRESETボタンを押してください。

いせいじんとたたかっちゃオ!



大変だ。宇宙人が攻めてきた。

姿勢をまっすぐにしているときのみ、ミサイルを発射できます。
2人で遊んで、近くで並ぶと..?

体の**正中線をまっすぐに維持したまま、横に移動**することは重要です。

うんちをとびこえチャオ！

ジャンプの練習。

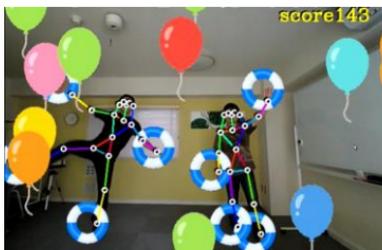
自分の横にネコが現れます。
自分がジャンプすると、ネコもジャンプ。
左から流れてくるうんちを
タイミング良くジャンプして避けて、
うんちからネコを守ろう。



ふうせんをあつめチャオ！

全身を動かして**体幹**を鍛えます。

両手両足に付いた輪っかを、
現れる風船に近づけると、風船をゲット！



みこしをかついチャオ！

2人専用です。**協力**が必要。

2人が近くにいると、真ん中にみこしが
現れます。みこしにはパンダが乗っていて、
2人が離れたり、姿勢が悪いと、
パンダは落ちてしまいます。
上からボールが落ちてくるので、
パンダをボールに近づけると、
パンダはボールを跳ね返します。
たくさんボールを跳ね返そう。
2人が同時に仲良く横に動く必要があります。

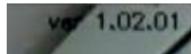


ソフトウェア更新手順

新たなソフトウェアがリリースされることがあります。新たなゲームの追加や改善を予定しています。新たなソフトウェアがあるかどうかは、随時当社ホームページ acculus.jp を参照ください。以下に更新手順を示しますが、ホームページの最新の手順に従ってください。

現在のソフトウェアのバージョンの確認方法

- ・ゲーム画面の右上に表示されている、「ver ??.??.??」（?は数値）がバージョン番号です。



諸注意

- ・パソコンの使用方法の知識が必要になります。
- ・操作を誤りますと、本製品が起動できなくなります。十分に注意して手順を行ってください。

必要なもの

- ・インターネットに接続された、パソコン (Windows 10推奨)。
- ・マイクロSDカードの読み書き可能なリーダー (パソコンに内蔵か、外付けのリーダーを準備ください)

更新ファイルの取得

- ・パソコンで、当社ホームページから最新のソフトウェアの更新ファイルをダウンロードします。更新ファイル名は「**funchild_???.???.zip**」（?はバージョン数値）です。

手順の概要

- ・本体内蔵のマイクロSDカードの「**SOFT_UPDATE**」というドライブに、上記の更新ファイルを書き込むことで完了します。

手順の詳細

- ① 本体の裏側 (右図参考) から、マイクロSDカードを取り出します。軽く押すと取り出すことができます。



- ② (この手順は必須ではありません。またWindows 10のみ対応です。) Windowsの自動再生の設定をオフにします。具体的には、Windowsの設定から、



- ③ マイクロSDカードをパソコンに接続します。ウィンドウが多く現れ、「フォーマットしますか?」と聞いてくる場合、「キャンセル」あるいはウィンドウのXを押す、あるいはキーボードのESCキーを押して、全てのウィンドウを消してください。絶対に、「ディスクのフォーマット」を選択しないでください。

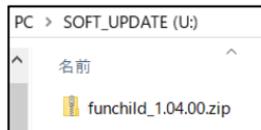


キャンセルを選んで下さい。

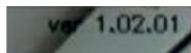
- ④ Windowsエクスプローラーで、コンピューターの中を見ると、ドライブ一覧が確認できます。この中で右図のように「**SOFT_UPDATE**」というドライブがありますので開きます。



- ⑤ 「**SOFT_UPDATE**」の中に既にファイルがあれば、全て削除してください。更新ファイル「**funchild_???.???.zip**」をこのフォルダに右図のようにコピーします。



- ⑥ このドライブを右クリックして、「取り出し」を選択した後、マイクロSDカードをパソコンから取り外します。
- ⑦ 製品本体の、①と同じ位置にマイクロSDカードを戻します。
- ⑧ 製品の次回起動時に、ソフトウェアが更新されます。更新が成功したかどうかは、ゲーム画面右上の数値で確認できます。



- ②でパソコンの設定をオフにした方は、オンに戻していただいてもかまいません。

トラブルシューティング

ゲーム画面が消えて、黒い画面が表示される。

→ リセットボタンを押しても復帰しない場合は、一度本体を終了し、再起動してください。

ゲーム画面が小さく表示される。

→ テレビ等の表示機器を電源オンしてから、本製品を起動してください。リセットボタンを押すか、再起動することで表示が修正されることもあります。

人や動作を認識しない。

→ カメラに対して背景に、他の人がいないようにして下さい。また背景に複雑な模様や、太陽光などの強い光源があるとうまく動作しないことがあります。また、カメラや表示機器は人に対してまっすぐに設置して下さい。

それ以外のご質問はサポート用メールアドレスにご連絡ください。

使用規約と免責事項

使用規約	<p>本製品の使用者は、以下の規約に同意いただいたものとみなします。なお使用者とは、本製品の購入者だけではなく、本製品の全てまたは一部を所有、使用する人を指します。</p> <p>(1) 使用者は、本製品に組み込まれたゲームアプリケーションを遊ぶためだけに、本製品を使用することができます。</p> <p>(2) 使用者が、本製品に付属するマイクロSDカードの内容を、閲覧・解析・改ざんしたり、(1)以外の用途に使用することは禁止です。ただし使用者が本製品のソフトウェア更新を行う時のみ、株式会社Acculusから指定する手段に従って更新を行うことは許可されます。</p> <p>(3) 使用者は、 NVIDIA Jetpack End-User License Agreement (https://docs.nvidia.com/jetson/jetpack/eula/) に同意いただいたものとみなします。</p> <p>(4) 使用者は、以下の免責事項に同意します。</p>
免責事項	<ul style="list-style-type: none">・本製品は、使えば必ず姿勢が良くなることを保証するものではありません。また、3次元的に精密な姿勢を計測するものではありません。・本製品使用時は、使用者が周囲の物にぶつからないようにする、使用者同士がぶつからないようにする、など十分注意してご使用ください。不慮の事故、乱用などに関して当社はその責任を負いかねます。・本製品使用時、製品本体に触れると多少熱く感じられることがあります。注意してご使用ください。・本製品本体に付いているファン（送風機）は、触れても人の害になるものではございませんが、触れないようにご使用ください。
撮影した映像の扱い	<p>本製品は、カメラで撮影する画像や映像を、本製品内に保存したり、インターネットを介して外部に送信することは、ありません。</p>

製品名称	しせいカメラ
対象年齢	4才頃～ (難易度を選択でき、小学生や大人も遊べます。)
遊ぶ場所の範囲	カメラ前、幅3m、奥行き3m程度
遊ぶ人数	1人または2人ずつ、を推奨 (画面内の人全て認識はします。)
梱包物	<ul style="list-style-type: none"> ・製品本体 (マイクロSDカード1枚を内蔵) 1個 ・カメラ 1個 ・AC電源アダプター 1個 ・HDMIケーブル 1本 ・製品本体の底面に貼るゴム足 4個 ・ユーザーズマニュアル (本紙) 1冊 ・納品書 1枚
ソフトウェア更新	販売後に当社からリリースするソフトウェアのアップデートを反映するには、マイクロSDカードを読み書き可能な、Windowsパソコンが必要となります。
本体外形寸法	約 (W) 134 x (D) 86 x (H) 45 mm (ファン, ボタンを含む)
本体質量	約 410 g
電源 (ACアダプター)	定格入力電圧100V～240V, 入力周波数50/60Hz, PSE適合
映像出力	HDMI (DisplayPort 端子もありますが非推奨) VGA端子 (D-Sub15ピン) 等の他種類端子とは、HDMI変換器を介して接続可ではありますが、動作非保証となります。
音声	本製品は音声を入出力しません。
開発・販売企業	株式会社Acculus (アキュラス) ホームページ: https://acculus.jp メールアドレス: funchild@acculus.jp
その他	<ul style="list-style-type: none"> ・SNSや当社メールアドレスへの、ご感想、ご意見、画像、動画の投稿をぜひお願いします。 SNSのハッシュタグ: #しせいカメラ ・改善案、新たなゲームのアイデア、不具合連絡等、お待ちしております。 今後のソフトウェア更新に反映されます。 ・より密に当社と協業いただける、園、企業、研究機関の方を当社は募集中です。



サポート用メールアドレス
funchild@acculus.jp

裏面の使用規約、免責事項も参照ください。